



Sitzung der Gemeindekommission für Landschaft bzw. der Sektion Bauwesen der GKRL von Pfitsch 2023

Zu Ihrer besseren Information werden die Termine für die Sitzungen der Gemeindekommission für Landschaft bzw. der Sektion Bauwesen der GKRL der Gemeinde Pfitsch und für die Abgabe der diesbezüglichen Baugesuche bekanntgegeben:

Sitzung am:

Gesuche abzugeben innerhalb:

Dienstag, 17. Jänner 2023

Dienstag, 03. Jänner 2023

Dienstag, 28. Februar 2023

Dienstag, 14. Februar 2023

Dienstag, 04. April 2023

Dienstag, 21. März 2023

Dienstag, 16. Mai 2023

Dienstag, 02. Mai 2023

Dienstag, 27. Juni 2023

Dienstag, 13. Juni 2023

Dienstag, 08. August 2023

Dienstag, 25. Juli 2023

Dienstag, 19. September 2023

Dienstag, 05. September 2023

Dienstag, 24. Oktober 2023

Dienstag, 10. Oktober 2023

Dienstag, 12. Dezember 2023

Dienstag, 28. November 2023

Der Bürgermeister - Il sindaco
- Dr. Gufler Stefan -

(Dieses Dokument wurde digital signiert)
(Questo documento è stato firmato digitalmente)



**Seduta della commissione comunale per il paesaggio e rispettivamente
per la sezione edilizia della CCTP 2023**

Per una migliore informazione si comunicano alla S.V. le date delle sedute della commissione comunale per il paesaggio e rispettivamente per la sezione edilizia della CCTP del Comune di Val di Vizze e le date, entro le quali devono essere consegnate le relative domande:

seduta della commissione:

domanda da consegnare entro:

martedì, 17 gennaio 2023

martedì, 03 gennaio 2023

martedì, 28 febbraio 2023

martedì, 14 febbraio 2023

martedì, 04 aprile 2023

martedì, 21 marzo 2023

martedì, 16 maggio 2023

martedì, 02 maggio 2023

martedì, 27 giugno 2023

martedì, 13 giugno 2023

martedì, 08 agosto 2023

martedì, 25 luglio 2023

martedì, 19 settembre 2023

martedì, 05 settembre 2023

martedì, 24 ottobre 2023

martedì, 10 ottobre 2023

martedì, 12 dicembre 2023

martedì, 28 novembre 2023

Der Bürgermeister - Il sindaco

- Dr. Gufler Stefan -

(Dieses Dokument wurde digital signiert)

(Questo documento è stato firmato digitalmente)